Технічне завдання

Дата 02.02.2016

клієнт Р.Н.Дубан

Ім'я проекту «Пожежники»

Створив Пирогов Влад

Резюме:

Даная програма служить для розваги користувача

Основні завдання: З верхньої частини вікна рухається вниз певну кількість об'ектовY, гравець повинен "зловити" всі об'єкти. Інакше гравець програє.

Додаткові завдання (ті, реалізація яких не обов'язкова і скрутна): прискорення падаючих об'єктів, об'єкт ловушка- гравець програє якщо зловить.

Обсяг проекту:

Інвентар:

• Вікно з фоном

• Лічильник часу

• Об'єкт (X): Графічно відображається: батут розміром 1/8 вікна. Рухається по осі.Ох

• Об'єкт (Y): Графічно відображається: падаючий людина розміром дорівнює батуту. Рухається зверху в низ

• Об'єкт пастка: Графічно відображається: камінь розміром 1/8 вікна. Рухається зверху в низ.

Дії:

Спіймати - нижні координати Об.Y і Про. Пастка співпадуть з верхніми координатами Об.Х. Слідство: якщо зловити Об.Y він знищитися якщо координати співпадуть з кінцем вікна гра закінчитися. Якщо зловити Про. Пастка гра закінчитися.

Умови перемоги: гравець повинен грати 5 хвилин